„Įdomus faktorius: sužaidybinimas įtraukiajam ugdymui“

2023-1-LT01-KA220-SCH-000151145

NAUJIENLAIŠKIS

Mokymo programa parengta!

Su džiaugsmu pranešame, kad projekto „Įdomus faktorius: sužaidybinimas įtraukiajame ugdymui“ mokymo programa su išsamiais pamokų planais sėkmingai užbaigta! Specialiųjų ugdymosi poreikių turintiems mokiniams parengtoje programoje naudojamos žaidybinimo strategijos, padedančios sukurti įtraukesnę ir patrauklesnę mokymosi aplinką.



Game'Lusive - EDU -

Projekto partneriai:

Klaipėdos Litorinos mokykla

Global Education Center

Zespół Szkół nr 6 w Rybniku

IVAIGO

KOCATÜRK DANIŞMANLIK

Co-funded by the European Union

Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Šis kūrinys atspindi tik autoriaus nuomonę, todėl Nacionalinė agentūra ir Europos Komisija negali būti laikomos atsakingomis už jame pateiktą informaciją.

Tarptautinis susitikimas Rybnike (Lenkija)



Tarptautinio susitikimo, vykusio Lenkijoje, Rybniko mokyklų komplekse Nr. 6, metu projekto partneriai susirinko aptarti parengtą mokymo programą, suplanuoti būsimą projekto veiklą ir įvertinti iki šiol padarytą pažangą. Susitikimas suteikė galimybę užtikrinti projekto suderinamumą ir įtvirtinti tolesnius būsimų etapų veiksmus.

SVARBIAUSI SUSITIKIMO AKCENTAI:

- Mokymo programos apžvalga: projekto partneriai atliko išsamią žaidybintos mokymo programos peržiūrą siekdami užtikrinti, kad ji atitiktų projekto tikslus ir tenkintų įvairius specialiųjų ugdymo poreikių mokinių poreikius.
- Būsimos veiklos planavimas: dalyviai išskyrė pagrindines būsimas veiklas, į kurias įtrauktos mokytojų mokymo programos ir internetinės platformos, kuria galės naudotis viso pasaulio švietimo bendruomenė, kūrimas.
- Apsilankymas mokykloje: vizito metu Rybniko mokyklų komplekso Nr. 6 bendruomenė suteikė vertingos informacijos apie tai, kaip žaidybinimo ir įtraukiojo ugdymo praktika įgyvendinama realiose klasėse.

Daugiau informacijos

www.gamelusiveedu.eu

Co-funded by the European Union